

役割等級基準およびピース手当基準

【役割等級基準】

昇級に必要な基準は、上位等級の定義を満たさなければ昇級しない。

降級基準は、現等級の定義を満たさなければ降級する。

最低等級付与職員は、現等級の定義を満たさなければ役割手当は付与しない。

役割	級	定義
プロジェクトマネージャー	1級	(2級に加えて) 法人にとって正しいプロジェクトを立てる
	2級	複数のプロジェクトを統合してマネジメントを行う
	3級	一人でプロジェクトマネジメントを行う
	4級	サポートを受けてプロジェクトマネジメントを行う
ケースマネージャー	1級	(2級に加えて) ケースマネージャーを育てる
	2級	一人でケースマネジメントを行う
	3級	サポートを受けてケースマネジメントを行う
社会課題解決および資金調達	1級	継続的な事業実施を実現する
	2級	新たな事業をつくりだす
	3級	既存の事業を拡大させる
	4級	サポートを受けて社会課題解決・資金調達を行う

【ピース手当基準】

ピース手当は、各ピースにおいてすべての要件を満たさなければ支給しない。

ピース	要件
ピース育て上げ 「共創する支援」	①バリュー制度用能力項目表 番号6「チーム支援」の能力をすべて満たす ②業務に関わるすべての人に公平 (equity) ・公正 (fairness) に関わっている ③発信することと、受け取ることをバランスよく行っている ④立場・職務・職責を越えて助け合っている (助けられる、助ける) ⑤法人全体、チーム全体が共創しあえるように働きかけている
ピースブルー 「知識・技能の共有」	①持っている技術・ノウハウを形式知 (ツール、テンプレート、ガイドライン、マニュアル) にしている ②上記が事業所・プロジェクト外 (他の法人を含む) で使われている ③上記が支援等の業務の効率化・質の向上に寄与している ④上記を理解や活用をしやすくなる工夫をし続けている ⑤上記が有効な人・事業所のすべてで使われるように活動している
ピースオレンジ 「変化と価値の創出」	①バリュー制度用能力項目表 番号16「困難を抱えた若者を発見・誘導する」の能力をすべて満たす ※業務改革において本ピースを取得するものはこの項目の要件を満たさなくてもよい。 ②変化と価値の創出のために、できるうる最大限の工夫をし続けている ③変化と価値の創出のために、ステークホルダーに働きかけ続けている ④現在で実現する見込みがないものにもチャレンジし続けている ⑤チャレンジの過程で学んだことを次に活かしている ⑥若者支援業界や法人にとって、これまでになかった変化と価値を創出し続けている
ピースピンク 「リソース創造」	①バリュー制度用能力項目表 番号21「寄付者協力者を増やす」の重要度AとBの能力をすべて満たす ②リソースを発見する／出会うことを意図して行っている ③協力を得たり、獲得するための工夫をし続けている ④法人やプロジェクトにどんなリソースが必要かの情報を意識的に集め続けている ⑤獲得したリソースで、若者支援の拡張、変化、充実、質の向上が行われた
ピースグリーン 「仕組み化と展開」	①仕組みにすることと展開させることの両方を意図して行っている ②仕組み化や展開に際して、法人内外の様々な関係者との共創ができています ③仕組みが、他プロジェクトや他法人等に普及できている、もしくは、1つの仕組みで複数プロジェクトや他法人が恩恵を受けている ④仕組みを根付かせることができています